

คุณวุฒิวิชาชีพ

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน นักจัดแสง เรนเดอร์ และประกอบภาพสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ ระดับ 4

คุณลักษณะของผลการเรียนรู้ (Characteristics of Outcomes)

เป็นผู้สามารถจัดแสงเพื่อถ่ายทอดอารมณ์ของฉากและตัวละคร
ตั้งค่าระบบเรนเดอร์เพื่อให้ได้คุณภาพที่เหมาะสมกับการผลิต และสามารถประกอบภาพ (Composite)
ในขั้นตอนสุดท้ายของงานแอนิเมชัน 3 มิติได้อย่างมีประสิทธิภาพ
มีความเข้าใจทั้งด้านศิลปะและเทคนิคที่เกี่ยวข้องในกระบวนการผลิตภาพขั้นตอนปลายทาง

การเลื่อนระดับคุณวุฒิวิชาชีพ (Qualification Pathways)

- คุณสมบัติของผู้ที่สามารถเข้ารับการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน อาชีพนักจัดแสง เรนเดอร์ และประกอบภาพสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ ระดับ 4
 - มีประสบการณ์ทำงานด้านแอนิเมชัน หรือที่เกี่ยวข้อง หรือ
 - ผู้ที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า ในด้านแอนิเมชันหรือที่เกี่ยวข้อง หรือ
 - ผู้ที่กำลังศึกษาระดับปริญญาตรี ในด้านแอนิเมชันหรือที่เกี่ยวข้อง
- ผู้ที่ผ่านการประเมินและได้รับการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน อาชีพนักจัดแสง เรนเดอร์ และประกอบภาพสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ ระดับ 4
 - ผ่านเกณฑ์การประเมินตามหน่วยสมรรถนะของอาชีพนักจัดแสง เรนเดอร์ และประกอบภาพสำหรับแอนิเมชัน 3 มิติ ระดับ 4 จำนวน 3 หน่วย

กลุ่มบุคคลในอาชีพ (Target Group)

นักจัดแสง เรนเดอร์ และคอมโพสิตในสตูดิโอแอนิเมชัน
ผู้ทำงานด้านเทคนิคภาพและการจัดแสงสำหรับงานแอนิเมชันหรือโฆษณา
รวมถึงผู้เริ่มต้นสายอาชีพด้านงานภาพขั้นตอนปลายทาง
หมายเหตุ : (ข้อเสนอแนะเฉพาะสำหรับคุณวุฒิวิชาชีพนี้)
ไม่มี

หมายเหตุ

N/A

หน่วยสมรรถนะ (หน่วยสมรรถนะทั้งหมดของคุณวุฒิวิชาชีพนี้)

50401	ICT-HQWW-526B	จัดแสงและสื่ออารมณ์ภาพด้วยแสง
50402	ICT-CVXO-527B	ตั้งค่าระบบประมวลผลภาพ (Rendering) และจัดการไฟล์
50403	ICT-DLLT-528B	ประกอบภาพและปรับแต่งสำหรับงานแอนิเมชัน 3 มิติ

องค์กรรับรอง ที่สามารถเข้ารับการประเมินสมรรถนะบุคคล