

คุณวุฒิวิชาชีพ

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน นักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชัน ระดับ 4

คุณลักษณะของผลการเรียนรู้ (Characteristics of Outcomes)

สามารถสร้างทรัพยากร 3 มิติที่ประกอบด้วยการสร้างแบบจำลอง (Modeling) การลงพื้นผิว (Texturing) และการพัฒนารูปลักษณ์ (Look Development) สำหรับใช้งานในสายการผลิตแอนิเมชันได้อย่างถูกต้องตามลำดับขั้นตอน มีความเข้าใจในหลักการทางศิลปะและเทคนิคสำหรับงาน 3D Asset ที่สอดคล้องกับทิศทางของงานสร้างสรรค์และความต้องการของทีมผลิต

การเลื่อนระดับคุณวุฒิวิชาชีพ (Qualification Pathways)

- คุณสมบัติของผู้ที่สามารถเข้ารับการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน อาชีพนักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชัน ระดับ 4
 - มีประสบการณ์ทำงานด้านแอนิเมชัน หรือที่เกี่ยวข้อง หรือ
 - ผู้ที่สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) หรือเทียบเท่า ในด้านแอนิเมชันหรือที่เกี่ยวข้อง หรือ
 - ผู้ที่กำลังศึกษาระดับปริญญาตรี ในด้านแอนิเมชันหรือที่เกี่ยวข้อง
- ผู้ที่ผ่านการประเมินและได้รับการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาแอนิเมชัน อาชีพนักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชัน ระดับ 4
 - ผ่านเกณฑ์การประเมินตามหน่วยสมรรถนะของอาชีพนักสร้างทรัพยากร 3 มิติสำหรับงานแอนิเมชัน ระดับ 4 จำนวน 3 หน่วย

กลุ่มบุคคลในอาชีพ (Target Group)

นักสร้างแบบจำลอง 3 มิติ ผู้ทำงานด้านการสร้างหรือออกแบบพื้นผิวของงานสามมิติ ผู้ดูแลด้านรูปลักษณ์ (Look Development) งาน 3D สำหรับแอนิเมชัน เกม และสื่อดิจิทัล หรือผู้ทำงานในตำแหน่งที่เกี่ยวข้องกับสายการผลิตทรัพยากร 3 มิติ (3D Asset)
หมายเหตุ : (ข้อเสนอแนะเฉพาะสำหรับคุณวุฒิวิชาชีพนี้)
ไม่มี

หมายเหตุ

N/A

หน่วยสมรรถนะ (หน่วยสมรรถนะทั้งหมดของคุณวุฒิวิชาชีพนี้)

50201	ICT-LCRQ-519B	สร้างโมเดล 3 มิติด้วยลำดับขั้นตอนที่ถูกต้องสำหรับงานแอนิเมชัน
50202	ICT-INAR-520B	สร้างพื้นผิว (Texture) สำหรับโมเดล 3 มิติ
50203	ICT-EMZU-521B	พัฒนารูปลักษณ์ (Look development) สำหรับใช้ในงานผลิตจริง

องค์กรรับรอง ที่สามารถเข้ารับการประเมินสมรรถนะบุคคล