

## คุณวุฒิวิชาชีพ

สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาเกม อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (ภาพเคลื่อนไหว) ระดับ 5

### คุณลักษณะของผลการเรียนรู้ (Characteristics of Outcomes)

บุคคลที่มีคุณลักษณะของผลการเรียนรู้ที่พึงประสงค์ในอาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (ภาพเคลื่อนไหว)

ระดับ 5

ต้องเป็นบุคคลที่มีประสบการณ์และความเชี่ยวชาญทางเทคนิคปฏิบัติในการสร้างภาพเคลื่อนไหวสำหรับเกมให้ออกมาลื่นไหล มีความเข้าใจในการวิเคราะห์และวาดสตอรี่บอร์ดสำหรับเกม มีการใช้องค์ความรู้เฉพาะหรือแสดงออกถึงความคิดสร้างสรรค์

มีความเชี่ยวชาญในการใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์หรือเทคนิควิธีการที่หลากหลายและเหมาะสม

เท่าทันการเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีสมัยใหม่ที่เกี่ยวข้อง สามารถวิเคราะห์ และประเมิน

เพื่อแก้ไขปัญหาทั้งทางเทคนิคและผลลัพธ์การดำเนินงานที่สามารถคาดการณ์ได้อย่างเป็นระบบรวมถึงสามารถนำเสนอ

และถ่ายทอดองค์ความรู้ทั้งทางเทคนิคและวิธีการให้กับผู้ปฏิบัติงานคนอื่นได้

1. คุณสมบัติของผู้ที่สามารถเข้ารับการประเมินคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาเกม

### การเลือกระดับคุณวุฒิวิชาชีพ (Qualification Pathways)

- ผู้ที่สำเร็จการศึกษาระดับปริญญาตรี ในด้านสร้างสรรค์ภาพเคลื่อนไหวสำหรับเกมหรือที่เกี่ยวข้อง หรือ

- มีประสบการณ์ทำงานการสร้างสรรค์ภาพเคลื่อนไหวสำหรับเกม หรือที่เกี่ยวข้องไม่น้อยกว่า 2 ปี หรือ

- ได้รับรองคุณวุฒิวิชาชีพ อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (สร้างสรรค์ภาพ 2 มิติ) ระดับ 4 แล้ว

เป็นระยะเวลาไม่น้อยกว่า 1 ปี หรือ

- ได้รับรองคุณวุฒิวิชาชีพ อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (โมเดล 3 มิติ) ระดับ 4 แล้ว เป็นระยะเวลาไม่น้อยกว่า 1 ปี

2. ผู้ที่จะผ่านการประเมินและได้รับการรับรองคุณวุฒิวิชาชีพ สาขาวิชาชีพอุตสาหกรรมดิจิทัล สาขาเกม

อาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (ภาพเคลื่อนไหว) ระดับ 5

- ผ่านเกณฑ์การประเมินตามหน่วยสมรรถนะของอาชีพนักออกแบบศิลปะเกม (ภาพเคลื่อนไหว) ระดับ 5 จำนวน 4 หน่วย

ในกรณีต่ออายุหนังสือรับรองมาตรฐานอาชีพให้เป็นไปตามคู่มือสำหรับผู้เข้ารับการประเมินหรือคู่มือเจ้าหน้าที่สอบ

### กลุ่มบุคคลในอาชีพ (Target Group)

ผู้ปฏิบัติงานด้านการออกแบบศิลปะเกม ผู้ปฏิบัติงานด้านการออกแบบภาพเคลื่อนไหว เช่น

นักสร้างสรรค์ภาพ 3 มิติ (3D Artist) นักติดตั้งกระดูก (Rigger) และนักสร้างสรรค์ภาพเคลื่อนไหว (2D/3D Animator) หรืออื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง

### หมายเหตุ

N/A

### หน่วยสมรรถนะ (หน่วยสมรรถนะทั้งหมดของคุณวุฒิวิชาชีพนี้)

|      |               |                                                  |
|------|---------------|--------------------------------------------------|
| 1012 | ICT---5-006ZB | วาดสตอรี่บอร์ดเกม ( Game Storyboard)             |
| 1042 | ICT---5-006ZB | สร้างภาพเคลื่อนไหวสำหรับเกม (Animation for Game) |
| 1043 | ICT---5-006ZB | สร้างภาพเคลื่อนไหวสำหรับ Game User Interface     |

องค์กรรับรอง ที่สามารถเข้ารับการประเมินสมรรถนะบุคคล